

# EQUAL OFFENSE

	Datum	Lev	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Σ
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													
20													

## Regeln:

- Alle 15 Kugeln werden wie gewohnt als Dreieck aufgebaut und vom Kopffeld aus gebreakt.
- Der Eröffnungsstoß ist frei. Dabei versenkte Kugeln werden wieder aufgebaut.
- Beginn des Versuchs mit "Ball in Hand" auf dem ganzen Tisch! (Außer Stufe 4 und 5)
- Die grundsätzlichen WPA (Weltverband ) Regeln sind gültig.
- Equal Offense ist ein Ansagespiel.
- Ziel ist es, alle 15 Kugeln innerhalb eines Versuches korrekt zu versenken. Jeder Ball zählt 1 Punkt.
- Ein Versuch läuft so lange, bis die erlaubte Fehleranzahl um einen überschritten worden ist.
- Nach einem Foul oder Fehler muss die gegebene Situation übernommen werden.
- Fällt die Spielkugel, so ist das ein Foul - es gibt allerdings wieder "Ball in Hand".
- Es werden 10 Durchgänge (á 15 Kugeln) pro Wertung gespielt.
- Der Aufstieg in ein höheres Level ist erst möglich, wenn das vorgegebene Ziel der ursprünglichen Stufe 2 x erreicht wurde.

## Die Spielstufen:

	erlaubte Fehler	geforderter GD	Ziel pro Durchgang	Maximum
1. Einsteiger	2	4	120	150
2. Fortgeschrittene	1	6	120	150
3. Weit-Fortgeschrittene	0	12	120	150
4. Profi	0	17	170	200
5. Welt-Star	0	28	280	300

In der Weltstar- bzw. Profistufe wird quasi 14/1 gespielt, wobei nach dem Anstoß die Spielkugel (natürlich) nur im Kopffeld verlegt werden darf. Ziel ist es eine Serie von 30 bzw. 20 Kugeln zu spielen (Nicht mehr! Bei 10 Versuchen sind also maximal 300 bzw. 200 Punkte möglich)